

世界卫生组织在流感大流行预警期：第 4 阶段对各国主管部门的建议

规划与协调	<p>受影响的国家</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 确保对正在进行的和潜在的干预措施/对策作出最高层级的政治承诺。 2. 启动相关程序，获取附加资源；考虑调用紧急备用力量。 3. 启动整体的国家指挥和控制应对行动，既可通过正规方式，也可采用“既成事实”的手段（对区域级和地方级的行动进行密切监督）。 4. 在所有相关部门设立操作应对小组。 5. 确保与周边国家开展跨国界的协作，实现信息共享和应急反应的协调。 6. 确认国际援助的需求。 <p>未受影响的国家</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 启动国家级大流行应急预案的各项安排。 2. 以《世界卫生组织流感大流行准备计划检查清单》*和本国工具为依据，重新评估准备工作的现状；实施必要的行动以消除重要方面的不足之处。 3. 确认有能力应答关于提供国际援助的申请。
监测与评估	<p>受影响的国家</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 描述和（重新）评估感染的流行病学、病毒学和临床特征；确认可能的来源。 2. 通过适当的机制（如《国际卫生条例》）向世界卫生组织和其他适宜的机构报告关于病例和聚集性发病的信息。 3. 扩大在第3阶段已采取的行动；如有必要则调整病例定义。 4. 评估人与人之间传播的持续性。 5. 如有可获得的资源则开展临床研究，优化治疗方案。 6. 收集和共享有关开发或调整诊断试剂和原型疫苗所需的病毒株和信息。 7. 预测因感染传播可能产生的影响。 8. 尝试评估控制措施的影响，并藉以调整推荐意见；在第一时间与国际社会（包括世界卫生组织）共享评估结果，以便据此更新国家和国际的政策。 9. 加强应对监测需求量激增的能力。 <p>未受影响的国家</p>

	<p>1. 加强监测，尤其是那些与受影响的地区有密切经贸往来的国家。</p>
预防与遏止	<p>出现病例的国家</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 实施适当的、在应急预案中确定的干预措施，并审议所有由世界卫生组织提供的新的指导意见。 2. 与世界卫生组织开展协作，评估这些措施的有效性。 3. 使用抗病毒药物对患者进行早期治疗，根据风险评估的结果和人间疾病的严重程度考虑对病例的密切接触者实行抗病毒药预防。 4. 评估抗病毒药物预防用于控制暴发的有效性和可行性。确定目标人群；如对干预措施已取得共识，实施应急措施；评价其效果。 5. 考虑调用大流行性流感原型疫苗（如该疫苗可获得）。 <p>未出现病例的国家</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 评估向本地/区域调用现有抗病毒药物储备的必要性，以协助实施抗病毒药物的策略（如有必要）。 2. 审议为原型疫苗的开发或增加产量提供支持。
卫生系统的应对	<p>受影响的国家</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 更新和加强向地方医疗卫生服务提供者传达的信息，提示其考虑患者中的流感感染，并把结果报告给公共卫生主管部门。 2. 更新病例定义、病例发现的规程和规则、管理（抗病毒药物和其他必需药物）、感染控制和必要的监测。 3. 启动应急预案，应对卫生机构中流感患者数量过多的现象，确认病例隔离和管理的备用策略。 4. 实施应对激增的服务需求量的安排和应急预案，应对医疗卫生机构和所有其他关键部门中工作人员短缺的问题。 5. 重新强调感染控制措施的重要性，发放储备的个人防护设备。 <p>未受影响的国家</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 启动大流行应急预案的各项安排。
交流	<p>受影响的国家</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 提高和加强关于预防人与人之间的传播的关键信息。 2. 向公众解释基本原理，并向他们提供关于应对暴发和下一步可能采取的措施等各方面的最新信息。 3. 提供自我保护方面的指导。 <p>所有国家</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 向国家主管部门、其他合作组织/利益相关者和公众提供关于国内和国际流行病学状况和已知的疾病特征等方面的最新信息。 2. 启动突发情况下的交流计划。 3. 与合作组织共同协作，更新交流信息。

- | | |
|--|--|
| | <ol style="list-style-type: none">4. 编写通用的健康防护教育材料（如样板），供国家和地方使用。5. 重申在社区、医疗卫生场所和长期看护机构中控制感染。 |
|--|--|